

# COLEÇÃO PLOC ATARI

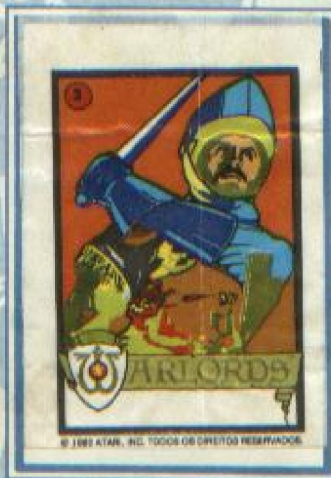
DISTRIBUIÇÃO GRATUITA

© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS



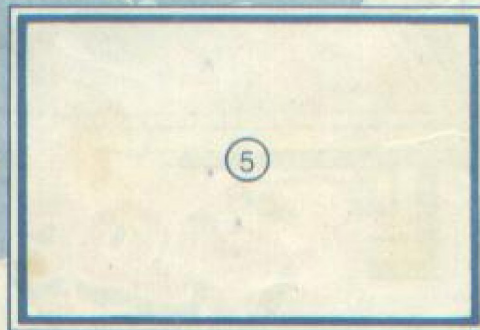
*As 20 figurinhas da  
série Ploc-Atari são encontradas  
no chicle de bola Ploc.*

# WARLORDS



## WARLORDS (Guerreiros)

Os jogadores abrigam-se atrás das muralhas de seu castelo e tentam rechazar uma investida do logo inimigo. Ao mesmo tempo, devem tentar destruir os guerreiros adversários, invadindo as muralhas de seu castelo e coroando-os com meteoros.



# BOWLING



## BOWLING (Boliche)

ATARI coloca ao seu alcance uma das maneiras mais emocionantes e divertidas de jogar boliche. Sua contagem de pontos é automaticamente mostrada na tela, mantendo você informado sobre "strikes", "spares" e "open frames". Você pode arremessar bolas em linha reta ou em curva. Cuidado com as bolas nas canaletas.

# ATARI Haunted House



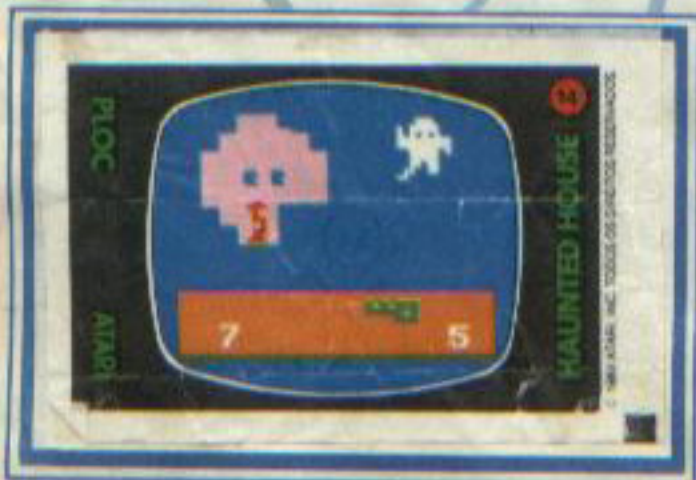
## HAUNTED HOUSE

(Casa Mal-Assombrada)

É uma noite de tempestade e você está, caminhando, pé ante pé, pelos corredores empoeirados de uma casa mal-assombrada, tendo apenas luz bruxuleante de um palito de fósforos para iluminar seu caminho.

Você está à procura dos pedaços da urna dourada que estão escondidos por toda a casa de quatro pavimentos. Alguns dos aposentos podem estar trancados, em cujo caso você precisará encontrar a chave. Enquanto você vai tropeçando pelo caminho, um morcego vampiro voa de encontro ao seu rosto.

Uma peluda tarântula passa em cima de seu pé. De repente, você vê um fantasma. É o que basta para matar você de medo!



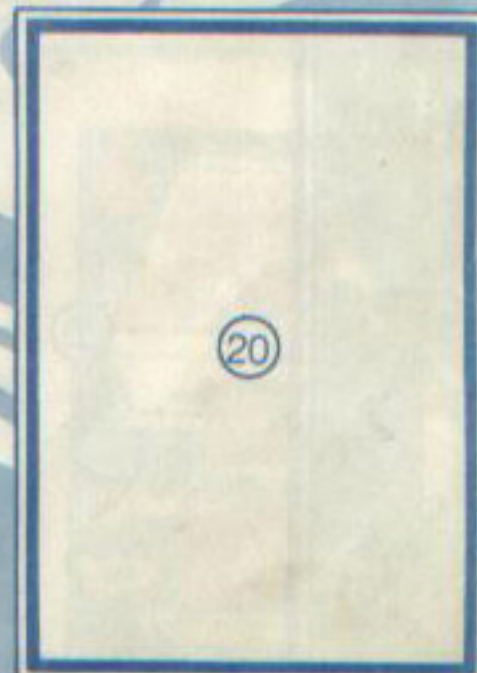
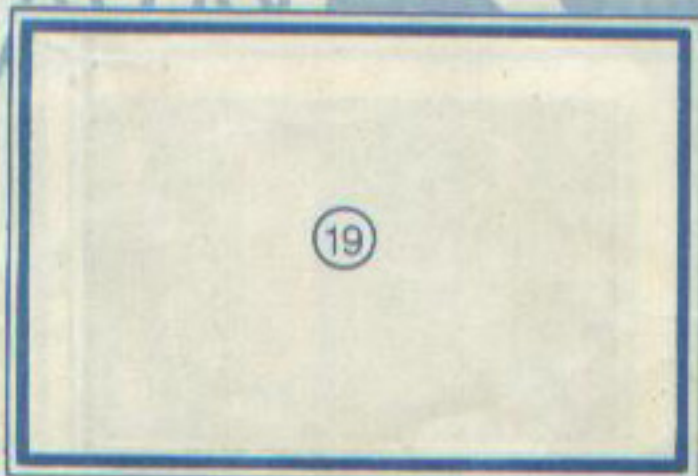
# Kangaroo



## KANGAROO (Canguru)

Ajude Mamãe Canguru a resgatar seu precioso bebê.

São muitos os obstáculos encontrados no caminho: ela precisa subir escadas, saltar sobre troncos, apanhar frutas, acertar socos nos macacos e ainda tocar o sino colocado no topo da tela. Ufa! Seja camarada e dê uma ajudazinha.



# AIR-SEA BATTLE



## AIR-SEA BATTLE (Batalha Aero-Naval)

Seja um comandante de artilharia,  
submarino ou avião de caça,  
disparando contra aviões e navios  
inimigos.

Ou então divirta-se em uma galeria  
de tiro-ao-alvo, atirando contra patos,  
coelhos e palhaços. Os alvos surgem  
de diferentes direções e com  
velocidade variável, colocando à prova  
e melhorando sua coordenação  
mão/olho.



23

25

# ATARI YARS' REVENGE



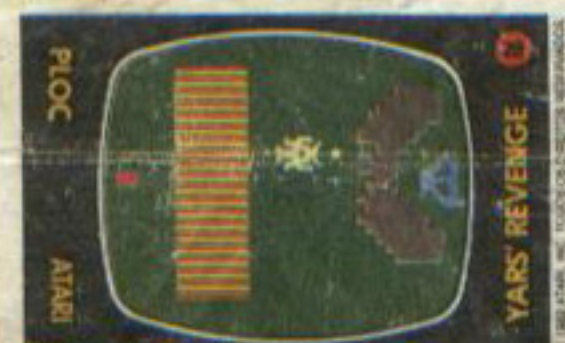
© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

## YARS'REVENGE

(Vingança dos Yars)

Viaje para o sistema planetário de Razak, onde os Yars - moscas domésticas que sofreram um processo de mutação - estão sendo aniquilados pelo cruel Quolite. Este implacável inimigo, oculto atrás de um escudo protetor, dispara mortíferos teleguiados e mísseis "turbilhão".

# ATARI

# Jungle HUNT



## JUNGLE HUNT

(Caçada na Selva)

Mostre sua coragem e agilidade salvando sua companheira raptada por dois ferozes canibais. Enfrente os cipós da Floresta da Morte, os Crocodilos do Rio dos Répteis, uma avalanche de rochas e dois canibais mascarados.



# MATH GRAN-PRIX ATARI



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

## MATH GRAN-PRIX

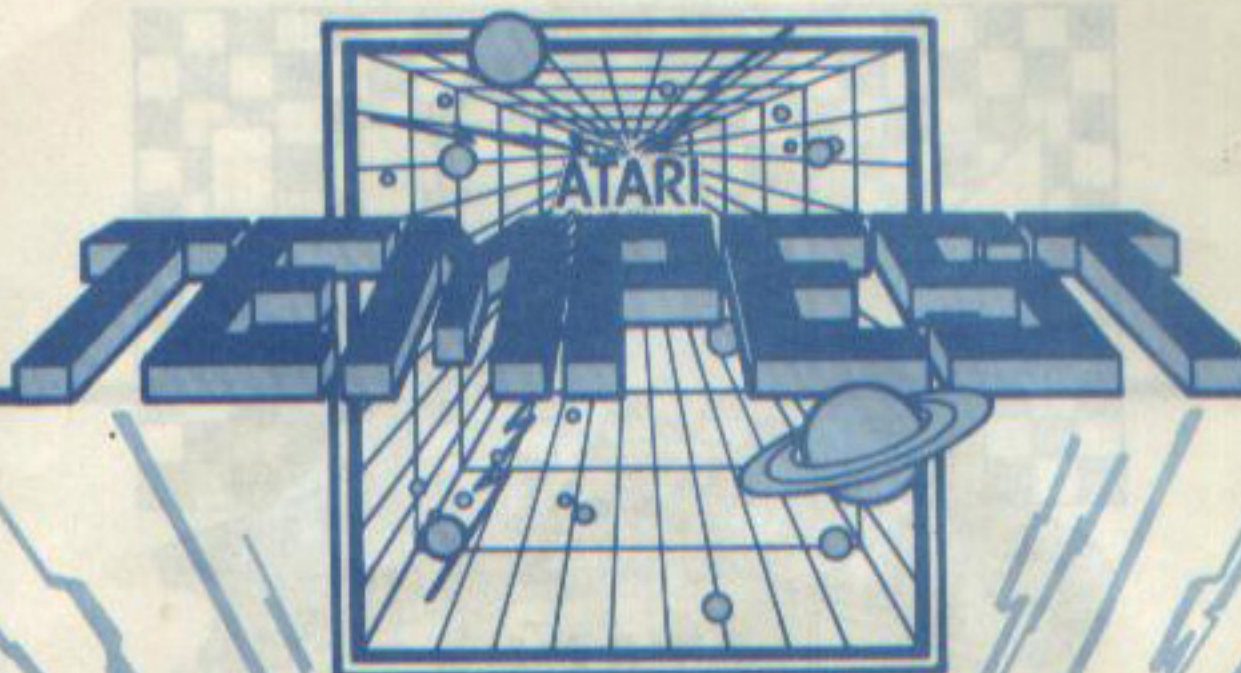
(Gran-Prix da Matemática)

Este jogo foi projetado para exercitar e reforçar os conhecimentos de aritmética básica em crianças com idade de seis a dez anos. A surpresa é que o jogo se passa em uma pista de corridas.

Resolvendo os problemas aritméticos apresentados na tela, os jogadores podem movimentar seus carros na pista do Gran Prix.



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS



**TEMPEST**  
 Trata-se de um jogo gráfico. Do centro do vídeo são disparados lasers. É um verdadeiro bombardeio. O objetivo é fazer com que você, usando de muita habilidade, tente pegá-los. Tempest é ação e emoção.



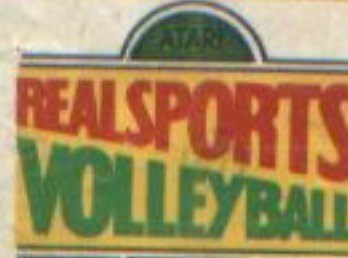
ATARI

# REALSPORTS VOLLEYBALL



46

© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS



47

© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

## REALSPORTS VOLLEYBALL (Vôlei)

ATARI leva-o até a praia para sensacionais partidas de vôlei. Os jogadores dão saques que fazem a bola atingir espaços desguarnecidos da quadra, preparam jogadas para os companheiros de equipe e dão cortadas para marcar pontos. Você pode até ver a sombra da bola em movimento. No final de cada jogo, um bonito pôr-de-sol.

48



ATARI VOLLEYBALL

© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

50

# ASTEROIDS



## ASTEROIDS (Asteróides)

Sua espaçonave está aprisionada dentro de um mortal anel de asteróides. Destrua-os antes que ela seja atingida. Cuidado também com outros objetos, como satélites e OVNI's.

Viaje pelo espaço em todas as direções disparando fóton-torpedos para proteger-se. Marque pontos destruindo os asteróides e os outros obstáculos. O céu é o limite.



ATARI

# MAZE CRAZE



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

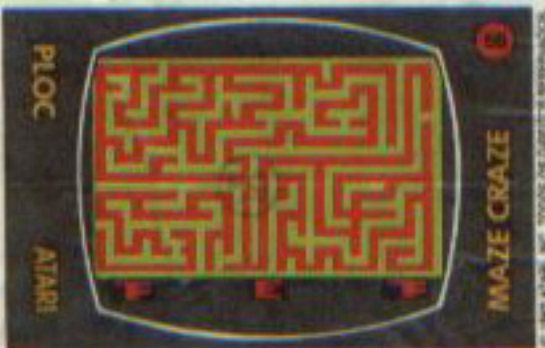


© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

## MAZE CRAZE

(Labirinto Louco)

Você é um policial fazendo uma ronda perigosa, onde enfrenta coisas incríveis - dá de encontro com ladrões e obstáculos, procura seu caminho através da escuridão, ouve passos apressados e outros sons surpreendentes, enquanto procura concluir a ronda em segurança e no menor tempo possível.



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

# MOON PATROL

ATARI



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

63

## MOON PATROL (Patrulha Lunar)

O objetivo da Patrulha Lunar é viajar pela superfície da lua no menor tempo possível, sem ser destruída. O jogador deve atirar nos rochedos e nos foguetes, como também saltar as crateras ao longo de sua jornada. Cada nível vai se tornando ainda mais complicado com o surgimento de inimigos adicionais.



65

# BERZERK

ATARI



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

68

70

**BERZERK**  
 Aprisionado em um planeta chamado Labiron (devido aos labirintos lá existentes), você é perseguido sem tréguas por uma gangue de robôs. O líder destes peso-pesados mecânicos, Otto Maldade, sente verdadeiro prazer com seu infortúnio. Você precisa correr através dos labirintos, atirando e esquivando-se, enquanto Otto e seus associados vêm em sua perseguição. Mal você conquista um labirinto e já cai noutro. É o bastante para deixar qualquer um maluco.

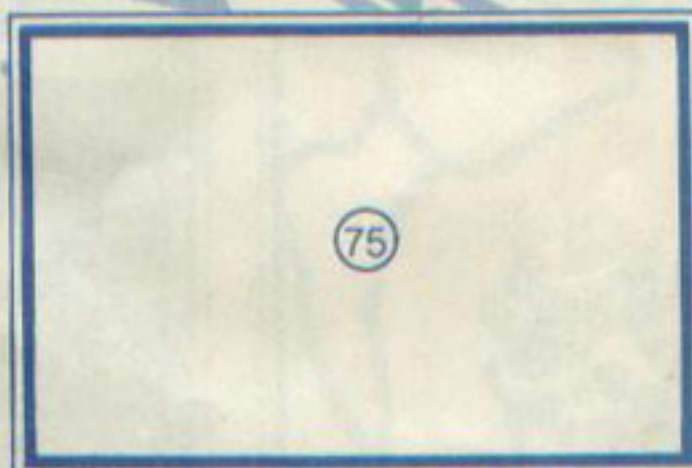
# ATARI BREAKOUT



## SUPER BREAKOUT

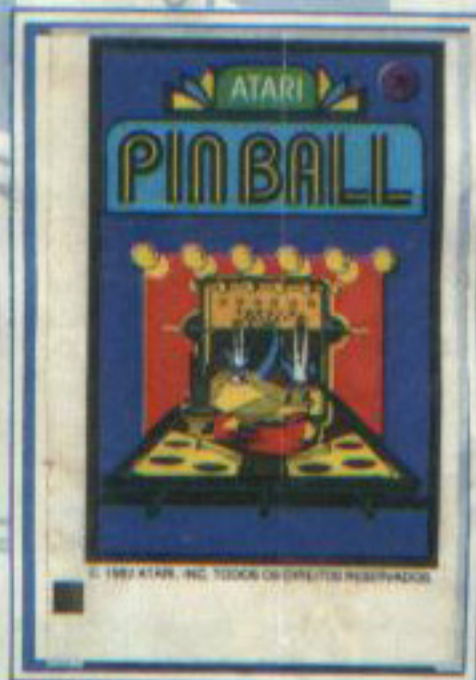
(Super Armadilha)

O ônibus espacial deparou-se com um misterioso campo de força inativo, que estava a sua frente. Os jogadores devem abrir caminho através das várias camadas coloridas para alcançarem a vitória.





# PINBALL



## VIDEO-PINBALL (Video-Flipperama)

O grande desafio em forma de flipperama! Sons reais e cores brilhantes. Puxe o disparador e arremesse a bola, atingindo "bumpers", "spinners", alvos e "rollovers" para marcar pontos. Atingindo o "rollover" ATARI quatro vezes, você ganha uma bola extra. Jogue contra o computador ou teste sua habilidade contra um adversário de sua escolha.

79

80

# ATARI MISSILE COMMAND



## MISSILE COMMAND (Comando de Mísseis)

Seres do planeta Krytol iniciaram um ataque ao planeta Zardon. Os Krytolianos são guerreiros vindos para destruir e capturar o planeta Zardon, o último mundo pacífico. Os zardonianos são um povo talentoso e trabalhador. Suas cidades são sólidas e ricas em recursos. Zardon é, realmente, um planeta livre do crime e da violência.

Os zardonianos construíram um poderoso sistema de defesa. Diversas bases de mísseis antibalísticos foram estabelecidos dentro de suas cidades. Os zardonianos estão prontos para este ataque e preparados para lutar pela salvação de suas cidades.





© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

### STAR RAIDERS

(Invasores Estelares)

Os jogadores unem-se à Força Atari de elite numa busca e missão de destruição, para expulsar os bárbaros Krylons da galáxia. Os melhores serão rapidamente promovidos e poderão até alcançar a posição de piloto.



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

90

# PLOC DÁ 150 ATARI. COM 3 CARTUCHOS CADA.

CERT. AUT. N.º 01/00/556/83 DE 02/12/83



Faça uma frase ou slogan sobre Ploc, junto com 5 embalagens do chiclé de bola Ploc de qualquer sabor e mande para o "Super Concurso Ploc":  
CAIXA POSTAL N.º 62.571 - CEP 01000  
São Paulo. E concorra a 150 ATARI com 3 cartuchos cada.  
Mande quantas cartas quiser.

PROMOÇÃO VÁLIDA PARA CARTAS RECEBIDAS ATÉ 31/5/84



IMPRESSO E EDITADO POR BLOCH EDIT. RES. S.A.